



# Regulamin IV Rajd Retro PRL Wisła 2017

## WSTĘP

IV Rajd Retro PRL Wisła 2017 zostanie przeprowadzony zgodnie z postanowieniami: • Regulaminu Mistrzostw Polski Pojazdów Zabytkowych PZM na rok 2017; • Ustawy „Prawo o Ruchu Drogowym”.

Modyfikacje, uzupełnienia i/lub zmiany do niniejszego Regulaminu będą wprowadzane wyłącznie drogą numerowanych i datowanych komunikatów.

## PROGRAM RAJDU:

### Otwarcie listy zgłoszeń:

15 czerwca 2017

### Zamknięcie listy zgłoszeń:

12 lipca 2017; w przypadku niekompletnej listy zgłoszeń będzie można się zapisać w dniu rajdu

### Odbiór administracyjny:

Lokalizacja: **Wisła, Plac Hoffa 3, Dom Zdrojowy; godzina 08:00 - 10:30**

Data: 15 lipca 2017

### Odprawa zawodników

Lokalizacja: Wisła, Rynek

Data: 15 lipiec 2017r.

Godzina: 11:30

### Ceremonia startu:

Lokalizacja: Wisła, Rynek

Data: 15 lipiec 2017r.

Godzina: 12:00

### Publikacja prowizorycznej klasyfikacji:

Lokalizacja: Wisła, Rynek

Data: 15 lipiec 2017r.

Godzina: 17:00

### Rozdanie nagród:

Lokalizacja: Wisła, Rynek

Data: 15 lipiec 2017r.

Godzina: 17:15

# 1. ORGANIZATOR

## 1.1 Nazwa Organizatora i adres

Automobilklub Cieszyński  
Plac Wolności 3, 43-400 Cieszyn

## 1.2 Osoby odpowiedzialne:

Komandor – Maria Bujok

# 2. CEL IMPREZY

2.1 Głównym celem imprezy jest promowanie Miasta Wisła oraz okolic, najciekawszych miejsc oraz zabytków tego obszaru.

2.2 Ponadto celem imprezy jest zbierania punktów do klasyfikacji generalnej Mistrzostwa Śląska Pojazdów Zabytkowych (zwanymi dalej MŚIPZ)

2.2.1 W konkurencji samochodów w klasach: pre-1960 i post-1960, przy czym datą graniczną jest: 31 grudnia 1960 roku.

2.2.2 W konkurencji motocykli w klasach: pre-1960 i post-1960, przy czym datą graniczną jest 31 grudnia 1960 roku.

2.3 Ponadto celem jest wyłonienie zwycięzcy IV Rajdu Retro PRL Wisła 2017 oraz drugiego i trzeciego miejsca.

2.4 Impreza ma także na celu propagowanie aktywnego sposobu spędzania wolnego czasu, poprzez oglądanie ciekawych miejsc w Wiśle oraz okolicach, czy poprawne posługiwanie się książką drogową. Zawodnicy startujący posiadają 0 punktów karnych, jednak podczas pokonywania trasy rajdu mogą zbierać punkty karne, które dokładnie zostały omówione w rozdziale 5.

Trasa rajdu oraz opis wszystkich zadań zostaną odtajnione dopiero w dniu zawodów, czyli 15 lipca 2017r. Start załóg według listy startowej w odstępach co 1 min.

# 3. ZASADY ORGANIZACJI I UCZESTNICTWA

3.1 Rajd rozgrywany jest w oparciu o niniejszy regulamin.

3.2 Uczestnikami rundy są kierowcy i piloci pojazdów z napędem mechanicznym, wyprodukowanych do 1986 roku. Uczestnikami mogą być również kierowcy posiadający samochody wyprodukowane od 01.01.1987 do 31.12.1992 w grupie Youngtimer. Zawodnicy tej grupy nie są klasyfikowani w klasyfikacji generalnej rajdu. Klasyfikacja jest prowadzona wyłącznie w grupie.

3.3 Maksymalna liczba startujących załóg – **80**.

3.4 Udział w rajdzie należy zgłosić Organizatorowi **na formularzu zgłoszenia** drogą elektroniczną na adres e-mail: [automobilklub.cieszynski@vp.pl](mailto:automobilklub.cieszynski@vp.pl), w terminie do 12.07.2017.

Wpisowe wynosi:

- **30,00zł** dla uczestników będących członkami PZM (po okazaniu ważnej legitymacji członkowskiej na rok 2017);

- **60,00zł** dla uczestników nie zrzeszonych w PZM

płatne w biurze rajdu lub na konto bankowe Automobilklubu Cieszyńskiego, numer konta: **98 1050 1083 1000 0023 4328 2899** ING Bank Śląski oddział Cieszyn – tytułem „**Imię+Nazwisko IV Rajd Retro PRL**”

3.5 Wpisowe obejmuje opłatę stałą – „startową” oraz ustalone przez Organizatora opłaty za pozostałe świadczenia.

3.6 W ramach startowego uczestnicy otrzymują materiały rajdowe (książkę drogową, numer startowy) oraz bloczki na posiłek dla zawodników.

**3.7** Organizator jest zobowiązany potwierdzić fakt przyjęcia zgłoszenia załogi do uczestnictwa w rajdzie w formie listy uczestników publikowanej na stronie Automobilklubu Cieszyńskiego - [www.ak-cieszynski.ox.pl](http://www.ak-cieszynski.ox.pl).

**3.8** Załoga zobowiązana jest zgłosić się na start rajdu w czasie i miejscu podanym przez Organizatora.

**3.9** W punkcie startowym załoga otrzymuje informację dotyczącą sposobu przeprowadzenia rajdu oraz numer startowy i materiały rajdowe.

**3.10** Numery startowe dostarczone przez organizatora załoga we własnym zakresie musi umieścić w widocznym dla sędziów zawodów miejscu (prawy górny róg przednia szyba samochodu w wypadku samochodów, w wypadku motocykli plastron na piersi motocyklisty). W wyjątkowych sytuacjach w miejscu wskazanym przez sędziów.

**3.11** Regulamin imprezy dostępny będzie w biurze rajdu w widocznym i dostępnym miejscu od otwarcia biura do zakończenia imprezy.

## 4. TRASA

**4.1** Organizator wyznacza trasę imprezy i czas przejazdu od startu do mety oraz czas na wykonanie zadań sprawnościowych oraz regulaminowych.

Poprzez określenie "zadania regulaminowe" rozumiemy:

- pytania z wiedzy o regionie, miejscach oraz obiektach znajdujących się na trasie Rajdu,

Trasa rajdu nie może przekraczać 100 km, a średnia prędkość nie powinna przekraczać 30 km/h na obszarze niezabudowanym i 20 km/h na obszarze zabudowanym.

**4.2** Na trasie rajdu będą zlokalizowane do 4 zadań. Przejazd odcinka jest potwierdzony wpisem dokonany przez sędziego w karcie drogowej, oraz pieczętką, którą dokonuje załoga na tzw. PKP, czyli punkcie kontroli przejazdu (PKP).

**4.3** Pytania z wiedzy o regionie dotyczą tylko obiektów zlokalizowanych na trasie rundy, które załoga zobowiązana jest wykonywać.

**4.4** Załogi otrzymują takie same zestawy zadań regulaminowych (wiedзовых, historycznych).

**4.5** Przy odpowiedzi na pytania regulaminowe załoga może korzystać jedynie z własnych materiałów pomocniczych, zgromadzonych podczas pokonywania trasy.

**4.6** Załoga zobowiązana jest oddać na mecie wszystkie otrzymane od Organizatora dokumenty, stanowiące podstawę do klasyfikacji, chyba że Organizator postanowi inaczej.

## 5. PUNKTACJA

**5.1** Załogi uczestniczące w rajdzie klasyfikowane są punktami karnymi.

Za każdą zakończoną minutę wcześniejszego lub późniejszego wjazdu na metę lub inny Punkt Kontroli Czasu (PKC):

- 1 minuta ( do 20 minut) - **po 1 pkt**

**Łączny limit spóźnień w rundzie wynosi 20 minut.** Przekroczenie tego spóźnienia powoduje otrzymanie 150% punktów najgorszego wyniku.

- za brak, lub niewłaściwą odpowiedź na pytania z wiedzy o regionie - **po 1 pkt za każde**

- za brak, lub niewłaściwą odpowiedź na pytania z historii motoryzacji lub historii - **po 1 pkt za każde**

- za brak wizy Punkt Kontroli Przejazdu (PKP) - **po 5 pkt za każdy**

- za próbę sprawności kierowania pojazdem wg punktu 5.4.

-za udokumentowane przekroczenie przepisów ruchu drogowego - **3 pkt za każde, w rundzie nie więcej niż 10 pkt**

**5.2** Na trasie rajdu mogą występować PKP (Punkty Kontroli Przejazdu) z obsługą sędziowską. Dopuszcza się wykorzystywanie, jako PKP samoobsługowe, elementów stałych występujących na trasie przejazdu (tablice miejscowości, znaki drogowe). O stosowaniu takich PKP-ów oraz sposobie zapisu, Organizator musi poinformować załogi na odprawie przed startem.

**5.3** Ilość PKP w rundzie nie może przekroczyć łącznej liczby pytań z wiedzy o regionie.

**5.4** Zadania sprawnościowe to typ zadań przygotowanych przez Organizatora, których zasadniczym celem jest wykonanie ich w jak najlepszym czasie. Tematyka tych zadań podana

zostanie dopiero w dniu zawodów. Czas mierzony będzie od momentu ruszenia pojazdu bądź zawodnika do momentu jego zatrzymania. Czas liczony jest z dokładnością do 0,5 sek.

Za każde 1 sek. trwania próby - 0,1 pkt. I tak za 10 sekund zawodnik otrzyma 1 pkt.

Za wywrócenie lub przemieszczenie słupka - 5 sek.

Błędne przejechanie próby, falstart, nie wystartowanie do próby, cofanie na mecie - 20 pkt. Załoga, która uzyskała najlepszy wynik otrzymuje - 0 pkt. Pozostałe załogi otrzymują liczbę punktów odpowiadającą różnicy między uzyskanym wynikiem a wynikiem najlepszej załogi, jednak nie więcej niż - 20 pkt.

**5.5.** W zadaniu sprawnościowym nr 1, 2 i 3 forma naliczania punktów (0 – 20 pkt)

Punkty będą naliczane załogom zgodnie z osiągniętym wynikiem w danej konkurencji.

## **6. OGŁOSZENIE WYNIKÓW, PROTESTY**

**6.1** Prawidłowy przejazd trasy (karta wzorcowa) oraz odpowiedzi na pytania ogłoszone zostaną w formie pisemnej, w miejscu podanym przez Organizatora na odprawie zawodników natychmiast po przyjeździe ostatniej załogi na metę rundy.

**6.2** Protesty należy składać do jury imprezy wyłącznie na piśmie, z jednoczesnym dołączeniem kaucji o wartości 10-krotnej wysokości startowego. Kaucja jest zwracana tylko w przypadku uznania protestu. Miejsce składania protestów jednoznacznie określone jest przez Organizatora na odprawie załóg. Termin składania protestów upływa po 30 minutach od momentu wywieszenia materiałów wymienionych w pkt. 6.1. Wyniki prowizoryczne zawierające wszystkie elementy konkurencji ogłaszane są przez Organizatora w miejscu i czasie jednoznacznie określonym na odprawie załóg. Zostaną one ogłoszone nie później niż 30 minut po przyjeździe ostatniej załogi. Zastrzeżenia, dotyczące tylko błędów rachunkowych, mogą być zgłaszane do 30 minut po ogłoszeniu wyników prowizorycznych. Po upływie tego czasu wyniki stają się oficjalnymi.

## **7. KLASYFIKACJA**

**7.1** O kolejności zajętego przez załogę miejsca w rajdzie decyduje najmniejsza liczba uzyskanych punktów karnych. W przypadku uzyskania przez załogi takiej samej liczby punktów, o kolejności zajętych przez nie miejsc decydują kolejno: lepszy wynik z pytań o regionie i historii motoryzacji oraz zadań sprawnościowych.

**7.2** Obliczanie wyników prowadzone będą za pomocą programu komputerowego będącego własnością Automobilklubu Cieszyńskiego.

## **8. NAGRODY REGULAMINOWE**

**8.1** Nagrody w klasyfikacji generalnej:

**Dla zwycięskiej załogi :**

– Kierowca dyplom+ puchar 1 szt

**Za zajęcie II i III miejsca**

- Kierowca - dyplom + puchar 1 szt

**Dla wszystkich uczestników**

Kierowca - dyplom okolicznościowy.

**8.2** Nagrody w poszczególnych kategoriach:

– **Dla zwycięskiej załogi konkursu elegancji** Konkurs Elegancji, polegający na ocenie zgodności wyglądu załogi z rocznikiem pojazdu oraz estetycznym wyglądem pojazdu

Kierowca dyplom + puchar 1 szt

- Dla zwycięskiej załogi Najładniejszy samochód – Kierowca dyplom + puchar 1szt

- Dla zwycięskiej załogi Najładniejszy motocykl – Kierowca dyplom + puchar 1szt

## **9. POSTANOWIENIA OGÓLNE I KOŃCOWE**

**9.1** Zgłoszenie się uczestników do startu w rajdzie jest równoznaczne z akceptacją zasad i przepisów niniejszego regulaminu.

**9.2** Komunikaty i instrukcje Organizatora wręczone/udzielane uczestnikom rajdu przed lub w trakcie przejazdu trasy stanowią obowiązujące uzupełnienie regulaminu. Materiały te nie mogą zmieniać zasad przedstawionych w regulaminie.

**9.3** Karta uczestnictwa i inne dokumenty wydane przez Organizatora rajdu w punkcie startowym są obowiązujące. Wszelkie załączniki sporządzone przez uczestników nie będą uwzględniane. Uczestnik odpowiada za kompletność i czytelność materiałów przekazywanych sędziemu.

**9.4** Kierowca musi posiadać ważne dokumenty kierowcy i pojazdu (prawo jazdy , ważne ubezpieczenie pojazdu OC i NNW oraz dowód rejestracyjny pojazdu, aktualne badania techniczne. Kierowcy ponadto zobowiązują się do przestrzegania zasad ruchu drogowego podczas całego trwania Rajdu.

**9.5** Na organizatora rajdu nakłada się obowiązek ubezpieczenia imprezy w zakresie OC. Kierownik próby sportowej zobowiązany jest do posiadania licencji sędziego sportowego. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody powstałe lub spowodowane zarówno przez uczestników, jak i osoby trzecie w czasie trwania rajdu.

**9.6** Organizator zastrzega sobie prawo zmiany programu oraz w przypadku zaistnienia przeszkód od siebie niezależnych, przesunięcia terminu lub odwołania rajdu.

**9.7** Jury imprezy ma prawo wykluczyć załogę z imprezy za niesportowe zachowanie.

**9.8** Jeżeli załoga zrezygnuje z uczestnictwa w rajdzie, podczas jego trwania, powinna niezwłocznie powiadomić o tym Organizatora Imprezy zgłaszając ten fakt na najbliższym punkcie sędziowskim.

Komandor Zawodów

**Maria Bujok**